

UNDERCODE

TALLER DE PROGRAMACIÓN WEB



TEMAS

CODEIGNITER
BOOTSTRAP
SERVIDOR LOCAL
EDITOR DE TEXTO
FORMULARIOS
BOTONES
Y MAS...!

TUTOR

DEBOBIPRO

Tabla de contenidos

Introducción	3
Objetivos	3
Links de utilidad.....	3
CodeIgniter	3
Bootstrap.....	3
Servidor Local	3
Editor de Texto	3
Parte 1 – Conociendo Bootstrap	4
Estructura básica de nuestro código HTML/PHP.....	4
Sistema de columnas	4
Práctico 1:.....	5
Formularios en Bootstrap	6
Conjunto de elementos form-group	6
Clases del formulario	7
form-inline.....	7
form-horizontal.....	7
Código de muestra.....	7
Practico 2.....	7
Uso de botones.....	9
Colores	9
Iconos en botones.....	10
Práctico 3.....	10

Introducción

En este taller pretendo dejarles un conocimiento Básico – Medio sobre el uso de los frameworks CodeIgniter y bootstrap, para ellos iremos realizando paso a paso 2 “módulos” que podrían serles de utilidad en el desarrollo de sus propias aplicaciones web.

Objetivos

1. Aprender a instalar CodeIgniter
2. Aprender a instalar Bootstrap
3. Aprender a utilizar CodeIgniter junto con Bootstrap

Links de utilidad

CodeIgniter

Para descargar los archivos de CodeIgniter, visita la página oficial <http://www.codeigniter.com/download>

Bootstrap

Para descargar los archivos de Bootstrap 3.3.2

<http://getbootstrap.com/getting-started/#download>

Servidor Local

Necesitaremos un servidor local, utiliza el que más te acomode, utilicé WAMP para este taller

<http://www.wampserver.com/en/>

Editor de Texto

Puede utilizar su editor de texto favorito, yo utilizo Sublime Text 3

<http://www.sublimetext.com/3>

Sin más comencemos....

Parte 1 – Conociendo Bootstrap

Actualmente existen muchas páginas y videos que explican cómo utilizar este framework e incluso en la página oficial hay ejemplos de su uso, pero para los que no lo conocen nos quedaremos con unas ideas claves:

Estructura básica de nuestro código HTML/PHP

```
<!DOCTYPEhtml><!-- Iniciamos nuestro html5 -->
<html lang="es-ES"><!-- Lenguaje en español -->
<head>
    <meta charset="UTF-8"><!-- Acentos y ñe disponible -->
    <title>Taller1</title><!-- título de nuestra web -->

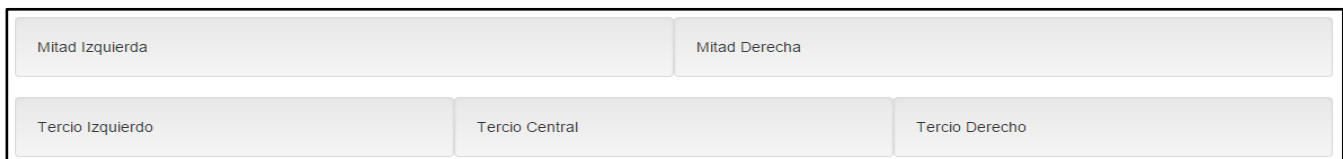
    <!-- Cargamos nuestras hojas de estilo -->
    <link rel="stylesheet" href="css/bootstrap.css">
    <link rel="stylesheet" href="css/bootstrap-theme.css">
</head>
<body>
    Hola Mundo

    <!-- Cargamos nuestras hojas javascript -->
    <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/2.1.3/jquery.min.js"></script>
    <script src="js/bootstrap.js"></script>
    <script src="js/npm.js"></script>

</body>
</html>
```

Sistema de columnas

Bootstrap nos permite dividir una página web en 12 columnas centradas, las cuales puedes acomodar como te convenga para organizar de una manera más sencilla tus elementos.



```
<div class="container">
    <div class="row">
        <div class="col-md-6 well">MitadIzquierda</div>
        <div class="col-md-6 well">MitadDerecha</div>
    </div>

    <div class="row">
        <div class="col-md-4 well">Tercio Izquierdo </div>
        <div class="col-md-4 well">Tercio Central</div>
        <div class="col-md-4 well">Tercio Derecho</div>
    </div>
</div>
```

Es importante que para cada fila (12 columnas) que queramos agregar utilicemos el div con clase “row”

* La clase `container` nos delimita un ancho de página y la utilizaremos para abarcar toda nuestra aplicación, generalmente se inicia en la parte superior de la página y se cierra en la parte inferior, pero en algunos casos puede existir más de una clase `container` dentro de la misma hoja, pero eso lo veremos más adelante.

* La clase `well` crea ese cuadro gris, que lo utilizamos en este ejemplo para que se aprecie mejor el largo de las columnas

Práctico 1:

Realice una vista que tenga las todas subdivisiones disponibles abarcando las 12 columnas en bootstrap por fila, es decir:

12 div's de 1 columna de ancho

6 div's de 2 columnas de ancho

4 div's de 3 columnas de ancho

3 div's de 4 columnas de ancho

2 div's de 6 columnas de ancho

1 div de 12 columnas de ancho

Formularios en Bootstrap

Para organizar los elementos dentro de un formulario podemos utilizar las columnas para ajustar tamaños y posiciones.

Conjunto de elementos form-group

Cada conjunto de elementos dentro de un formulario los agruparemos dentro del siguiente código

```
<div class="form-group">  
  Aquí estarán nuestros elementos  
</div>
```

De esta manera tendremos un pequeño margen entre un elemento y otro, más menos así:

Usuario

Contraseña

Sin la clase “form-group” se vería así

Usuario

Contraseña

Clases del formulario

Tenemos 3 tipos de organizar nuestros formularios, horizontales (form-horizontal), en línea (form-inline) y por defecto (recién visto)

form-inline

Un formulario de tipo form-inline que muestra los campos de usuario y contraseña en una sola línea horizontal, con el botón de entrada a la derecha.

form-horizontal

Un formulario de tipo form-horizontal que muestra los campos de usuario y contraseña en líneas separadas, con el botón de entrada debajo del campo de contraseña.

Queda a creatividad y necesidad de cada uno como lo utilizarán.

Código de muestra

```
<form action="#" class="form-horizontal">
<div class="form-group">
<label class="col-sm-2 control-label">Usuario</label>
<div class="col-sm-10">
<input type="text" class="form-control" placeholder="Usuario">
</div>
</div>
<div class="form-group">
<label class="col-sm-2 control-label">Password</label>
<div class="col-sm-10">
<input type="password" class="form-control" placeholder="password">
</div>
</div>
<div class="form-group">
<div class="col-sm-10 col-sm-offset-2">
<button type="submit" class="btn btn-default">Entrar</button>
</div>
</div>
</form>
```

* Es importante que utilicemos las clases form-control y control-label para darles un estilo más llamativo a los elementos

Practico 2

Realice los 3 formularios vistos anteriormente, respetando las siguientes instrucciones:

1.- formulario normal: usuario (input tipo text), contraseña (input tipo password) y botón ENTRAR.

- Este formulario lleva un label como descripción arriba de cada input

2.- formulario en línea: usuario (select con 3 opciones), área (select con 2 opciones) y botón filtrar

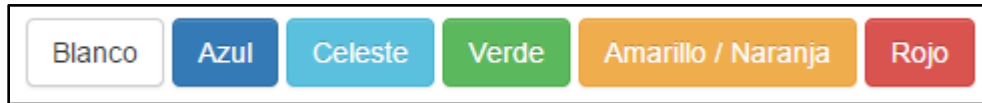
- Este formulario no lleva ningún label , solo los input y los select son los “comboBox” de HTML (`<select></select>`)

3.- formulario horizontal: usuario (input tipo text), contraseña (input tipo password), repita contraseña (input tipo password) y botón REGISTRAR

Uso de botones

Bootstrap nos da varias alternativas para utilizar botones, nosotros nos enfocaremos en los tradicionales con y sin iconos.

Colores



Estos colores vienen por defecto en nuestras hojas de estilo de Bootstrap, utilizando las siguientes clases

```
<button class="btn btn-default" type="submit">Blanco</button>  
<button class="btn btn-primary" type="submit">Azul</button>  
<button class="btn btn-info" type="submit">Celeste</button>  
<button class="btn btn-success" type="submit">Verde</button>  
<button class="btn btn-warning" type="submit">Amarillo / Naranja</button>  
<button class="btn btn-danger" type="submit">Rojo</button>
```

Podemos utilizar estas clases en las etiquetas: <a>, <button> e <input> para dar un aspecto más llamativo.

Y para darle un toque aún mejor, podemos agregar íconos representativos:

Iconos en botones

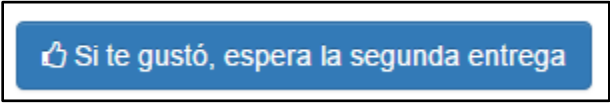
Agregaremos la siguiente línea en nuestro head

```
<linkrel="stylesheet" href="//maxcdn.bootstrapcdn.com/font-awesome/4.3.0/css/font-awesome.min.css">
```

Para utilizar la generosa librería de iconos de Font Awesome (<http://fontawesome.github.io/Font-Awesome/icons/>)

Lo siguiente que haremos será escoger un icono de la librería, por ejemplo, el del pulgar hacia arriba (<http://fontawesome.github.io/Font-Awesome/icon/thumbs-o-up/>)

Copiamos el código que nos da la documentación oficial justo donde queremos nuestro icono y listo!



```
<buttonclass="btnbtn-primary" type="submit"><i class="fa fa-thumbs-o-up"></i> Si te gustó, espera la segunda entrega</button>
```

Práctico 3

Crear un botón por cada color disponible utilizando la etiqueta `<a></a>` y agregando un icono representativo al color del botón de la librería de FontAwesome, el botón debe tener un nombre descriptivo

Postea tus soluciones en el post oficial del taller